

Estudia Diseño de Videojuegos

Ingeniería en Sistemas con énfasis
en Contenidos Interactivos

Duración 8 semestres

Matrículas Abiertas



UNIVERSIDAD
INTERNACIONAL
SEK

www.uisek.edu.ec



Título a obtener

Ing. en Sistemas de la Información con énfasis en Contenidos Interactivos

Duración

8 semestres, incluye trabajo de titulación

Horario

Jornada Continua

Modalidad

Presencial

Campus

Miguel de Cervantes
Carcelén

Perfil Profesional

El Ingeniero en Sistemas de la Información UISEK posee una formación integral que lo habilita para:

- Resolver problemas mediante algoritmos escritos en lenguajes de programación para ser ejecutados en un computador.
- Conceptualizar propuestas de modelos de gestión de la infraestructura tecnológica para la mejora continua en la entrega de productos y servicios tecnológicos en la empresa pública y privada.
- Aplicar el enfoque sistemático y ordenado de la ingeniería de software en la implementación de sistemas de información.
- Aplicar el pensamiento lógico, matemático y científico de la ingeniería para el desarrollo de software que resuelva problemas tecnológicos de todo de tipo de empresa pública o privada.

Campo laboral

Los profesionales en Sistemas de la Información con énfasis en Contenidos Interactivos podrán trabajar en:

- Coordinación de proyectos multimediales interactivos para cualquier plataforma virtual;
- Consultoría y diseño de arte digital (efectos especiales, educación);
- Investigación de aplicaciones tecnológicas con base en la simulación, el diseño, la visualización y la creación de prototipos para la industria, el hogar, la educación, etc.;
- Diseño e innovación de sitios Web;
- Desarrollo de videojuegos para diferentes plataformas;
- Programación de efectos gráficos o creador de contenidos 3D.

Ingeniería en Sistemas

con énfasis en Contenidos Interactivos

Campus:
Miguel de Cervantes (Carcelén)

Modalidad:
Presencial

Duración:
8 Semestres

Titulación del alumno:
Ingeniero/a en Sistemas

Malla Académica 8 Semestres

PRIMER SEMESTRE

- Comunicación Oral y Escrita
- Pensamiento Lógico y Científico
- Fundamentos de Programación
- Matemática
- Arquitectura de Computadores
- Ingeniería de Software

SEGUNDO SEMESTRE

- Responsabilidad Social, Ética e Interculturalidad
- Álgebra Lineal y Geometría
- Fundamentos de Psicología
- Fundamentos de Redes y Conectividad
- Usos y Consumos Sociales de la Tecnología
- Diseño Orientado a Objetos

TERCER SEMESTRE

- Metodología de la Investigación Científica
- Emprendimiento e Innovación
- Matemáticas Discretas
- Metodologías de Desarrollo de Software
- Programación Avanzada
- Servicio Comunitario

CUARTO SEMESTRE

- Aplicaciones Web
- Bases de Datos
- Estructura de Datos
- Internetworking
- Usabilidad de Software

QUINTO SEMESTRE

- Administración de Empresas de TI
- Aplicaciones Móviles
- Computación Distribuida
- Computación Gráfica
- Inteligencia Artificial
- Interacción Persona Computador

SEXTO SEMESTRE

- Arte Y Animación 2D/3D
- Modelado 2D/3D
- Música y Audio Digital
- Narrativa Audiovisual y Storyboard
- Programación de Videojuegos

SEPTIMO SEMESTRE

- Análítica de Datos
- Diseño y Producción Audiovisual
- Fundamentos de Ciberseguridad y Normativa
- Legal de TI
- Gobernanza de TI
- Prácticas Laborales

OCTAVO SEMESTRE

- Desarrollo del Trabajo de Titulación
- Auditoría Informática
- Business Intelligence
- Gestión de Proyectos
- Marketing y Distribución de Productos Digitales



**UNIVERSIDAD
INTERNACIONAL
SEK**

www.uisek.edu.ec
admisiones@uisek.edu.ec

Campus Juan Montalvo
El Calvario s/n y Fray Francisco Compte
Guápulo
Telf: 3984800

Campus Miguel de Cervantes
Alberto Einstein y 5ta transversal
Carcelén
Telf: 3974800

Campus Felipe Segovia Olmo
Calle Italia N31-125 y Av. Mariana de Jesús
Telf: 3994800

